令和2年度

新潟市立幼稚園・小・中学校授業改革パイロット校園事業 実践事例 目指す資質・能力を育成する保育の質的な向上

研究テーマ

見える・使える「開かれた教育課程」の編成(二年次) ~自ら挑戦し乗り越えようとする「たくましさ」を育む視点から~

> 新潟市立沼垂幼稚園 園長 白澤 陽子

1 テーマ設定の理由

年々子どもの数が減少し、子どもの遊び場や遊ぶ機会も減少している。そのため、幼稚園においては、生活の中に子どもたちが日頃家庭では経験できない遊びやかかわりが生まれるよう工夫する必要がある。当園では、「人と豊かにかかわる子どもの育成」を目指し、保育実践を中心とした研究に3年間取り組んできた。その中で、子どもたちが主体的に遊びに向かい夢中になって遊びに取り組むこと、また、思い通りにいかないことで困ったり悩んだりする経験をしながら、自分で物事を乗り越えていこうとする過程の大切さを再認識することができた。3年次には、そうした姿を「たくましさ」として捉え、「たくましさ」を育むための教師の言葉掛け、素材や道具など環境のあり方について研究保育や研究協議を通して研修を深めることができた。そのことにより、子ども一人一人が自分なりのペースや道筋で主体的に遊びに向かい、時には困難を経験し、乗り越えようとする姿が少しずつ育ってきている。3年間の成果を生かし、子どもの「たくましさ」を育むためのさらなる保育の充実と質の向上を目指したい。

また、研究保育の他機関への公開及び公開保育後の自由に感想を述べ合うテーブルトークでは、 毎年市内各地の市立幼稚園・保育園、私立幼稚園・こども園及び大学関係者等、非常に多くの方の 参加を得ている。当園における保育のあり方が、新潟市の多くの園や関係機関に参考にされ、モデ ルとして期待されていることがうかがえる。その期待に応えるためにも、一層保育力を向上させ、 質の高い保育を展開しなければならない。そして、当園の「たくましさ」を育む保育が多くの幼児 教育機関の参考となるよう、広く分かりやすく発信していく必要がある。

よって、保育実践を通し、環境構成や援助が子どもの育ちにとって適切であるかどうかを振り返りながら、教育課程を誰にとっても分かりやすいものに見直し、整理していくことで、新潟市が示した研究推進園(先進的幼児教育成果の発信・共有と人材の育成の拠点園)としての当園の責務を果たすべく、この研究テーマを設定した。

2 今年度の重点

昨年度は、本研究の一年次として、主に①「主任会」「振り返りタイム」の実施、②「振り返り」及び「次期の計画」の様式の改善、③「研究保育」の実施、④「教育課程」の見直しを行った。視点を明確にし、教育課程や指導案などの表記は、新しい職員や外部の方でも見やすく分かりやすいものになるように、主任会や学年会で検討し、整理した。振り返りタイムなどにおける話合いでは、全職員で、「たくましさを育む」という視点に基づき、子どもの育ちと保育のあり方について協議した。明確な視点と全職員での協議は、幼児の確かで大きな育ちにつながった。

新たな取組の中で大きな成果が得られた一方で、今後継続しながら改善を図り、更新すべき点がいくつか挙げられる。また、昨年度は「新潟市共通幼小接続期カリキュラム」が作成された。それに伴い、当園でも、市の研究推進園として、新たな教育課程の中に幼小接続期カリキュラムを位置付け、自園のアプローチカリキュラムとの整合性を図り、更新する必要がある。

そこで今年度は、同研究の二年次として、「幼小接続」に重点を置き、研究に取り組むこととする。

- 3 今年度の研究の計画と内容 (★:「保育・授業改革パイロット校園事業」と連動した取組)
 - (1) 「たくましさ」を育むための見える・使える「開かれた教育課程」の編成
 - ① 「主任会」と「振り返りタイム」の実施(継続)
 - ・ 2週間毎に「主任会」を設け、教育課程と保育実践を基に短期指導計画を作成する。また、主任会で「期の視点」を話合い、日々の保育を振り返る視点を確認する。
 - 「振り返りタイム」を設け、期の視点から各学級の保育を振り返り、次期の計画について情報共有及び意見交換をする。
 - ★ 「主任会」及び「振り返りタイム」について、指導主事より指導・助言をいただく。

② 「振り返り」及び「次期の計画」の様式の改善(更新)

・ 子どもの育ちを捉えるために、環境と援助を考える「柱」(場・物・人・時)を設定し、 年間を通じて「たくましさ」を育むための視点を明確化する。

③ 研究保育(継続)

実践事例紹介

・実際の保育から、幼児の育ちや課題、環境構成や教師の援助のあり方について検討する。

月日	学年	組	保育者	指導者
⑦11月13日(金)	年中4歳児	さくら組	木村 佳子	梅田優子先生 (県立大学) 🛨
⑦12月16日(水)	年少3歳児	うさぎ組	中村 真紀	仲真人先生 (青陵財) ★
至1月19日(火)	年長5歳児	ほし組	岡田 みさ子	学校支援課指導主事★
※幼小接続公開保育を兼ねる				

- * 2 学期以降の実施とする。 * 今年度は学年で1回研究保育を行う。
- * 夏休み頃の感染症状況を見て参観形態を判断する。

④ 教育課程の見直し(更新)

- 「教育課程」と「アプローチカリキュラム」の整合性を図る。
- ★ 「教育課程」「アプローチカリキュラム」について、指導主事より指導・助言いただく。

⑤ 「教材」「活動」資料集の見直し(継続)

- ・ 「主任会」「振り返りタイム」「研究保育」を通して、資料集を加筆修正する。
- ・ 資料集を基に、保育に使った楽譜や音源、製作物の写真等を学年毎に蓄積する。絵本に 関しては、不足があれば追加購入できるように記録していく。
- (2) 教員の指導力向上 *感染症状況を見て判断する。
 - ① テーブルトーク(公開保育)
 - 保育を保育園や小学校等、他機関の職員に公開し、連携推進を図る。(継続)
 - ・ テーブルトークで、子どもの姿を語る力を付けるとともに、他校園の方々の保育の見方や 考え方を学ぶ。(継続)
 - ・ 小学校からの参加が得られるよう,案内の出し方,日時の設定など工夫する。(改善)

② 実技研修

- ・ 学年間で教材研究を深める。(継続)
- ・ 担任が得意分野で講師を務める実技研修会を実施する。(新規)

|8月5日(水)| 木村 |8月24日(月)| 岡田 |10月30日(水)| 小澤

★ 外部講師を依頼する。(新規)

7月29日(水) 発達障害のある子の言葉を育てる | 原哲也先生(言語聴覚士)

③ 外部研究会・研修会への参加

★ 他園の研究保育や外部研修会に参加し学びを深める。(継続)

6月壬葉大学附属幼稚園 9月新潟大学附属幼稚園 10月上越教育大学付属幼稚園 2月2茶の水女子大学附属幼稚園

・ 学んだ情報を職員間で共有する。教務と連携を図り、研修後伝達の場を設ける。(改善)
☆ 中止

4 研究の全体構想

【沼垂幼稚園の教育目標】

元気いっぱい 笑顔いっぱい いきいき表現する子ども

【重点目標】

豊かな遊び 豊かな出会い 豊かなかかわり

【学年目標】

3歳児:友達に関心をもちながら、好きな遊びに夢中で取り組む。 4歳児:友達の思いを感じながら、主体的に活動に取り組む。

5歳児:共通の目的に向かい、友達と思いを伝え合いながら活動に取り組む。

【幼児を取り巻く課題】

- ・ 幼児数の減少
- ・ 地域の遊び場の減少
- ・ 同年代の子どもと関わる機会の減少
- ・ めまぐるしい環境の変化

発達に必要な経験の不足

【沼垂幼稚園に求められること】

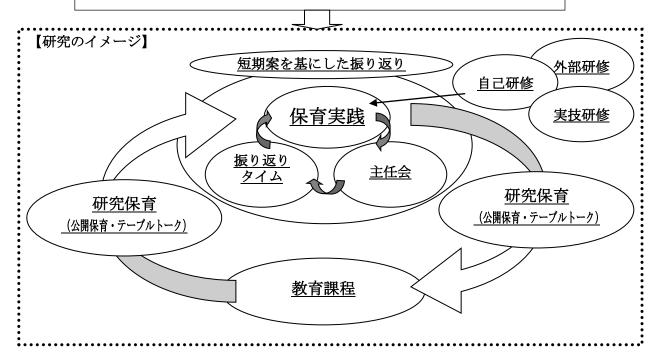
- ・ 幼児を理解
- 意図的な経験の場
- 適切な援助
- 誰にでも分かる**開かれた教育課程**

【研究テーマ】

見える・使える「開かれた教育課程」の編成(二年次) ~自ら挑戦し乗り越えようとする「たくましさ」を育む視点から~

【研究の目的】

自ら挑戦し乗り越えようとする「たくましさ」を育むための、環境・教師の援助の在り方を明らかにし、誰にでも分かりやすい教育課程を作成する。



年中4歳児さくら組 研究保育

担 任 木村 佳子

○ **4月~10月までの子どもの姿と教師の援助・環境構成** (※ 男児 9 名, 女児 5 名, 計 14 名)

<子どもの姿と*教師の願い*>

<環境構成□と教師の援助◆>

4 · 5月

- ・ 進級,休園,短縮登園等による環境の変化に 不安を感じて登園を渋ったり,遊びだせずにい たりする子どもがいる。
- 遊び慣れた道具や素材を基に遊び始めるが、 長続きせず場を転々とし、遊びを模索している。
- ・ 年少時から担任が変わった子どもの中には, 教師の呼び掛けに気付かなかったり, 恥ずかし がって口を閉ざしたりする子がいる。

教師との信頼関係を築き、安心してやりたいことに取り組んでほしい。

- □ 年少時に親しんだ遊びのコーナーを設け、子どもが自分で扱うことができる道具や素材を用意する。 (圖・圖)
- □ ザリガニやカメなど、生き物を環境に置いたり、 触れる機会を設けたりする。(⑩・母)
- □ 園庭や遊戯室など、広い場で伸び伸びと遊ぶことができる機会を設ける。(圖・圖)
- □ 板状の段ボールや連結した牛乳パック等,組み合わせて場を構成できる道具を用意する。(⑩・믱)
- ◆ 一人一人と会話を楽しんだり、スキンシップを図ったりしながらかかわりをもつ。(②)
- ◆ 集まったときに楽しいことをして見せる。(母)







6月

- ・ 教師の近くにいたり触れ合いを喜んだりする など、一人一人が教師とのかかわりを強く求 め、教師を相手に個々に遊ぶ姿が多い。
- ・ 自分なりに場や道具を探して遊ぼうとするが 発展が少ない。教師からの働き掛けがないと遊 ぶことができない子もいる。
- ・ 子ども同士のかかわりが少なく,互いに反応 が薄い。
- ・ 飼っているカメやザリガニ、園庭で見付けた ダンゴムシ等、連日見たり触れたりしながら子 ども同士が同じ場に集う。互いの姿や言葉に関 心を向けている。

やりたいことを見付けて遊びながら,友達の姿 に関心を向け,触れ合う楽しさを感じてほしい。

- □ 遊びのイメージが広がるように,生活に身近な登場 人物やストーリーの展開が分かりやすい絵本の読み 聞かせをする。(働・働)
- □ 自分で遊ぶ力が付くように、興味関心を捉えて切る、貼る、描く等の活動を取り入れる。(๑・๑)
- □ 戸外に出掛けたり,変化の著しい動植物を取り入れたりして,様々な感動体験を子ども同士が共有できるようにする。(圖・圖・圖・圖)
- □ 子ども同士が名前を呼び合ったり,触れ合ったりすることができる楽しい遊びを学級活動に取り入れる。 (母)
- ◆ 自ら遊ぼうとする子どもをまねたり、教師自身が 遊んだりして楽しむ姿を示す。(②)
- ◆ 教師が間に入りながら,友達の姿や言葉に意識が向 くように働き掛ける。(②)
- ◆ 子ども同士がかかわる姿を肯定的に意識付ける声掛けをする。(②)







7月

- ・ 自ら飼育物の餌やりや植物の水やりをしようとするようになる。子ども同士やり方を知らせたり、順番に行おうとしたりする姿がある。
- ・ 園庭で見付けた木の実や、育てた朝顔等で色水作りを楽しむようになる。友達がしていることに興味をもち、聞いたり教えたりする姿が見られる。
- ・ ハンバーガー屋やすし屋など、絵本やチラシ 等を見ながら生活に身近な店屋のまねごとを して遊ぶ。友達と同じものを身に付けて、その つもりになって楽しむ姿がある。
- ・ 友達に親しみを感じ,名前を呼び合う姿がある。同じようなことをして遊ぶ中で,思いがすれ違いけんかしたり,思うようにできずに諦めたりする姿も見られる。

自分のやりたいことを楽しみながら,友達への 関心を深めてほしい。





- □ 子ども共通の興味・関心を想起する場や物を用意する。(圖・圖)
- □ 子ども同士がイメージを共有できるよう,身近なものに見立てられる素材を用意する。(๑)
- □ 生活に身近な歌,踊り,ゲームなどを取り入れ,学 級のみんなで楽しむ時間を設ける。(母)
- ◆ 子ども同士が触れ合って遊ぶ場面では、少し距離を 置いて見守る。(②)
- ◆ 一人で遊ぶことが多い子には、教師も並行して同じように遊び、周りの子どもが関心を向けられるようにする。(②)
- ◆ 自分から遊びだせない子どもには、教師が相手になりながら、友達の近くに位置し、接点をもてるようにする。(②・圖)

9 月

- ・ 休み明け、遊び慣れたものを自ら探して遊び 出す姿が見られる。友達がしていることに興味 を示し、同じように遊ぼうとする。
- ・ 休み明けの緊張や不安からなかなか遊び出せずに様子を見ている姿がある。教師や友達に声を掛けられて安心し、少しずつ遊び出そうとする。
- ・ 黙々と興味があることに取り組む姿がある。 教師が位置することで、子ども同士で関心を向 けてまねようとする姿がある。
- ・ 教師を相手に遊ぶことを喜ぶ。教師とのやり 取りを介して友達と一緒に楽しんでいるが、教 師が相手にならないと遊びが続かない様子があ る。

教師や友達と一緒に遊びながら,友達を身近に 感じ.親しみの気持ちを深めてほしい。

- □ 一学期に楽しんだ遊びの場や使い慣れた道具を残しておく。(圖・圖)
- □ 夏休み中の生活経験を想起するような素材や道具 を置く。(傷・働)
- □ 子どもが自分で取り組むことができる素材や道具 を用意する。(⑩)
- ◆ 教師は子どもと同じ立場で遊びながら楽しんでいることや考えたことを受け止めたりまねたりする。(②)
- ◆ 不安や緊張感が強い子どもには、教師が遊びなが らさり気なく話し掛けて気持ちが和むようにする。 (○)
- ◆ 製作など、個によって難しさを感じる場面では、 得意な子どもの助けやアドバイスを促して子ども同 士のかかわりの場を作る。(②)
- ◆ 子ども同士共通の経験ができるように、年長組の 遊びを見る機会を設ける。(母)

10 月

- やりたいことを見付けて遊んだり、教師や友達のしていることをまねようとしたりするなど、 自分から遊びだす姿が見られる。
- 気の合う友達を誘ったり、自分から仲間に加わって遊ぼうとしたりする。
- 友達がしていることを見て同じことをしようとしたり、同じものを使ったり作ったりしようとする。
- 友達に親しみを感じ、一緒にいることを喜んでいる。

<現時点での課題>

- ▲ 遊びが停滞すると、何となく製作する、戦いごっこなどの発散的な遊びになる等の姿がある。
- ▲ 周りの友達の様子や言葉に関心が向きにくい子どもがいる。
- ▲ 自分から思いを表す姿がまだ少ない子どもがいる。特に友達に対しては、思いを伝えることができなかったり、大声を上げて思いを通そうとしたりすることがある。

4歳児 さくら組 今期の振り返りと次期に向けて (令和2年10月26日~11月6日)

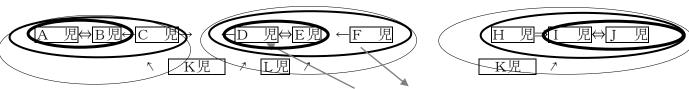
今期の視点:友達に思い付いたことや感じたことを表しているか。

担任 木村 佳子

<今期の振り返り>

<u>* 幼児の姿</u>

② 教師が遊びに加わる場面と,子どもに任せる場面を作る。



★M 児→教師

★N児

★O児

- ・ <u>C児</u>が画用紙で紙飛行機を作り、ティッシュの玉に輪ゴムを付け、紙飛行機に引っ掛けて飛ばす遊びを考えた。 <u>A児・B児</u>等が興味を示して同じものを作り、「先生ここに線描いて。」と目標となる場所を決めたり、積み木を組み合わせて様々に発射台を構成したりしながら、数日声を掛け合って遊び出す姿が見られた。数日すると遊びが停滞し、何となく衝立の後ろに入って過ごす等、場を離れていった。
- → 玉を飛ばす仕掛けに面白さを感じている子どもたちである。使った道具が、子ども同 士見たり聞いたりしながら自分の力でまねて作ることができるものだったことも、思い を表しながら自分たちで遊びを進める姿につながった。子どもの要求に対し、教師はす ぐにビニールテープで四角い線を引いたが、「どうしたいの?」「どうやるの?」と子どもに投げ掛け、 子どもが思いを巡らせて表す姿にじっくりと向き合う必要があった。
- ・ 箱で作った人形や動物をきっかけに、L児やF児が遊び出す姿がある。教師も加わり、動物や赤ちゃんを世話するつもりになって遊ぶと、やり取りしている言葉に反応して「それ私が作る。」とD児やE児が遊びに加わった。「ちょっと出掛けてくるね。」と教師が場を離れると、D児・E児・F児の3人でミルクを作ったり散歩をさせたりしながら同じ動きを楽しむ姿が見られた。翌日は自分から遊び出さないことも多いL児が遊び出し、F児に動きが見られると教師が支えて一緒に遊ぶことから、D児やE児が少しして遊びに加わる。



- → 箱で作った人形が刺激となり、ままごと遊びに新たな動きが見られた。しかし、子どもたちから、「これをしよう。」「こうしたい。」という思いが生まれにくい。教師や友達の姿や言葉をきっかけに、遊びに加わったり、思い付いたことを表したりして同じように遊び、ひととき楽しさを共有する姿がある。遊びのきっかけを教師が作るばかりではなく、子どもが始めたことに寄り添い、子どもの思いを待つ必要があった。
- ightarrow 友達が使っている物に興味を示すL \mathcal{L} ではあるが、遊びの共有はできにくい。K \mathcal{L} も同様にあちこちの遊びを見て興味をもった物をまねる姿はあるが、友達と遊びを共有することができにくく、教師に思い付いたことを表したり、助けを求めたりする。子どもに伝わるよう、表したことを整理する必要がある。
- ・ <u>I児・J児・H児</u>は、同じものを身に付けたり持ったりしながら連れ立って廊下の広い場へ向かう。何となく追い掛けたり隠れたり、同じ言葉を口ずさんで手をつないで回ったりして喜んでいる。教師が遊びに加わり、持っている画用紙玉の意味を訪ねたりすると、「こうやって使うんだよ。先生もやろう。」と、画用紙玉の色に意味付けて、"火・水・蜘蛛の糸"等が出てくるつもりになって動きを楽しむ。自分たちで場を構成できるように、平ゴムを椅子につなげたものを出してみたところ、跳んだりくぐったりすることをひとときしたものの「あれはない方がいい。」と言って再び何もない場へ繰り返し出かけている。
 - ightarrow 気の合う友達と一緒にいることに楽しさを感じている。しかし、イメージが広がらず遊びが生まれにくい。I \mathcal{L} $\mathcal{L$

<次期に向けて>【次期の視点:友達に思い付いたことや感じたことを表しているか。

- * 環境構成・教師の援助 ※ 場は子どもが構成できるよう空間を確保する。 ⑩は使い慣れた素材を継続し、子どもの姿を捉えて追加・削減する。
- 子どもの動きや言葉を待ち,表す姿を受けて一緒に遊ぶ。【「何してるの?」「どうやるの?」「いいね。」等】
- 子どもが遊びながら思い付いたことや感じたことを表すことができるようにする。

年中4歳児 短期指導計画案 (令和2年11月9日~11月20日)

	年中 4 歳児 短期指導計画案		(令和2年11月9日~11月20日)		
期日	9日(月)	10日(火)	11日(水)	12日(木)	13日(金)
行事		つぼみ		研究保育前日準備	さくら組研究保育
		フッ素 ばら組絵本貸出	さくら組絵本貸出	13時45分降園	フッ素 13時45分降園
期日	16日(月)	17目(火)	18日(水)	19日(木)	20日(金)
行事	作品鑑賞ウィーク— 年長参観・懇談			<u>チューリップ植</u> え 年少参観・懇談	
	十文 例	中式参観・恋談 フッ素	十十 多 既 *	十岁多既。忽欧	フッ素
教育課			わりの中で、自分の思	思い付いたことや感じた	ことなどを言葉や動
ねらい		きにして表す。 			
	で達に思い付いたこと		達とやりたいことを	見付けて遊び出す。	
感じ	たことを表して遊ぶ。		達と場や必要なもの		2. 20 → ++ /- >
		・ 遊びの甲で ようとしたり		ないたことを友達に表し	たり、言葉で伝え
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· -	り,使ったりして遊る	., D ₀
	に関して大事にしたい				-
健康 ○ 手	<mark>人間関係</mark> 洗い,うが ○ 友達	環境 まの姿や言葉 ○ 気	の合う友達と場や必要	言葉 要 () 遊びの中で,	表現 ○ 友達となり
いな	:どの大切 に,関,	心をもって一 なも	のを作って遊ぶ。	思い付いたこと	たいものにな
		, - , - ,	々の色付きや落ち葉はをもち、集めたり使っ	,	って動いたり, そのつもりに
する	。 ならなし	ハことがあっ たり	して遊ぶ。	り、言葉で伝え	なって声を出
			の強さや冷たさを感し葉の落ちる様子を面に		したりして遊し ぶ。
-0	開閉を自 〇 友達	とみんなで簡 がっ	たりする。	○ 一緒に遊ぶ友	×>-0
分で	する。 単なルー びを楽し		ューリップやクロック 球根植えをする。	カ 達の話を聞こう とする。	
環境・	留意点(学年共通)		教材・活動 など	<歌や手遊び>	<踊り>
	・どもが, 自分の思い付	る。 やものを子どもが作っるよう,使い慣れた素置くようにする。 できるように,段ボーパック,段ボールの団 こ応じて,ガムテーカ を知らせたり支えたり	○ 園庭の自然やも 生き物にいるかられん一たない。 ・もりのからののののののののののののののののののののののののののできのみできる。 ・もりっているのではおおいっと。 ・とりっているおおいっとがはははがはいる。 ・ははけばがおったがははなどでははははがはできる。 ・ははははがはなどできる。 ・ははははがはなどできる。 ・ははははがないます。 ・ははははがある。 ・ははははがある。 ・ははははがある。 ・ははははがある。 ・はははははない。 ・はははははない。 ・はははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・はははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・はははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・はははははない。 ・はははははない。 ・ははははない。 ・はははない。 ・はははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・はははははない。 ・はははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・ははははない。 ・はははははない。 ・はははははない。 ・ははははない。 ・はははははない。 ・ははははははない。 ・ははははははははははははははははははははははははははない。 ・はははははははははははははははははははははははははははははははははははは	・くものピアノとかぜ ・秋のこびとオータム ・地のの音楽家 ・葉っぱのがまちゃん ・ごんべえさんの赤ちゃん 	
時で なてに 遊	緒に遊ぶ友達に伝えよは、教師が、言葉を補るようにする。 どもが友達と遊ぶ中でとがあるということがあるということがあるというとする。 ことでいく。	いながら, 相手が理解 で, 自分の思いが通ら とを知り, 気持ちを立 る気持ちがもてるよう	組み合わせて絵に表す。 ・ 必要に応じてボ ・ 必要に応じてボ ドを使う。	・葉の色付き, 匂v 感触など。・園外散歩 (小学校)・チューリップやクロッカス・ヒヤシンスの球根植え。〈集団遊び〉	・巧技台, 一本 橋, マットな ど。
広会るし 慮し	級のみんなで楽しむ、場では簡単なルールは間単なルール設ける。自分にとってが見られる時には、当り場を設け、遊び方は具を使って運動遊びながら子どもと一緒でする。	のある遊びをする機 て都合よく遊ぼうとす 子ども同士で思いを出 を確認していく。 をする際は, 安全に配	と触れ合うことを 喜ぶ。 ・クロススキップ ・ペアチェンジ ・おちゃをのみにきてください		学の様子を見たり、年少組と一緒に食べたり、する。

製作材料

る。

★マット・食べ物絵

本・ラジカセ等

にくいものであれば、介入しすぎないようにした

り、分かりやすい表しとなるよう整理したりす

★パズル・ドングリ遊び等

★机

椅子

間が多い場合は、時々声を掛けて室内の子どもた

ちの遊びに参加できるようにする。

令和2年11月13日 さくら組研究保育 協議会の記録

【協議の視点】

自ら挑戦し乗り越えようとする「たくましさ」を育むための,環境構成・教師の援助であったか。

⇒有効だった環境や教師の援助は?今後必要な環境や教師の援助は? 「たくましさ」=「友達に思い付いたことや感じたことを表して遊ぶ」



H児について





<実際の保育>

田児にとって気になる存在である「児が欠席した。田児は"マリオ"の遊びに使うため、回転式の道具製作に向かった。菓子箱に穴を空け、紙棒の両端を差し込んで筒状のものを回転させようとしており、教師に「ここに穴を空けたい。」と要求した。教師は、目打ちを出し、田児の示す場所に穴を空けた。

<協議会で話し合われたこと>

| 日児|なりにやりたいこと(製作)に黙々と向かっていて,作ることへの意欲や力が感じられたよ。普段は| J児|等の動きが気になりやりたいことに十分向かうことができていないのだね。

今日はK児との僅かなかかわりの中に見られたやり取りがとてもよかったよ。H児はやりたいことに向かう中で、必要な場面で助けを求める力ももっているね。

今日はやりたいことに向かうことができる環境が整っていたよね。

「穴を開けたい」という要求に対して教師は目打ちを出したよね。でも<u>| | 下見</u>がはさみで開けてやろうとする姿があって,<u>| 下見</u>はそれをよく見ていたよ。すぐに目打ちを出すのではなく,少し待つことで仲間とつながることができたのではないかな。育ちに合わせた教材の準備が必要だよね。

| 日児||がしていることを学級の中で常に価値付けていくことが必要ではないかな。一日の中で一瞬でも日児のやりたいこと(製作)ができる時間を作り、認めていく。教師が日児の好きなことに目を向け、寄り添っていくことの積み重ねが日児の自信になって、周りが日児に関心を向けることにつながるよ。

C児について





<実際の保育>

教師は、前日と同様に衝立を置き、人形劇ごっこができるようにしておいた。 [A.P.]・ [B.P.]・ [C.P.] は教師を誘い、前日と同様に思い付いたことを言って"お話作り"を始めた。 教師は、子どもが発したことを紙に絵で描いてストーリー仕立てにした。

<協議会で話し合われたこと>

子どもたちが教師を追う姿があったよ。教師が遊びを主導しているから,教師がいないと不安になっていたのだね。

子どもの発信を教師が受け止め、教師のフィルターでまとめようとするように感じられたよ。子ども同士がストーリーを共有するのは難しいのではないかな。

何気ない場面で、C児が作った"矢印"を動かし、それに合わせてD児が動く姿があったよ。二人ともとても楽しそうだったよ。

ストーリーは必要ないのではないかな。自分が作ったものを自分の思いで活用していく楽しさを大切にすることが必要だと思う。子どもが発信し、子どもが楽しんでいることを教師も一緒に楽しむ姿勢が大切だよね。子どもの良さ「○○ちゃんてこんな楽しいことをするんだ」を互いに気付けるようにね。

○ H児について

- · やりたいことに向かい試行錯誤している姿が見られた。
- ⇒ 明日彼が挑戦したくなるような環境とは。
- 彼にとって"マリオ"は安心するものである。一方で他の子どもが共有できるものかどうか。
- ⇒ 遊びを通して繋がっていくもの、広がっていくものとなるように、作ったものを転換させていくことも必要。"マリオ"の遊びの質を変えていく。「手応え」のある楽しさに。

○ C児について

- 作ったものを思うように活用することが大切である。
- 「動きを伴いながら思いを表す→伝わる」自分が表すことが友達に伝わっていく。「友達へ」という明確な方向性があるわけではない。
- ⇒ 「表し」の意味付けが必要である。

○ 「遊びを通して」ということ

- 遊びの中でどういう経験をさせたいのか。遊びの継続性は。
 - ⇒ 遊びの状況の見取りが大切。

子→好きなこと→どう育ってほしいのか +分できているか

その子なりの遊びの目的―手応え―継続性

○ 遊びが手応えのあるものになるために

- ・ 新しく作り出していくための環境が必要である。
- ⇒ 自分たちで作り出すことの手応えのある遊びになるために、4歳児にとって、環境として何があるとよいのか。
- 今の生活の再現から作り上げ、やり取りが生まれていく。

○ 多くの方に理解してもらうためには

プロセスから伝えることが大切。ドキュメンテーションなどを活用して。

<協議・指導を得て>

今回の研究保育は、当日のことだけでなく前段階から環境の在り方について考えさせられた。なかなか遊びの充実が感じられない子どもたちに対し、朝の環境に対するちょっとした変化により、遊びへの取り組み方が変わっていくことが感じられた。改めて「環境」の大切さを感じることができた。

当日は、それぞれの子どもたちの姿を通し、教師の援助の在り方について学ぶことができた。「子どもの思いに添って」とは言いつつも、具体的にどうすることが「子どもに添うこと」であるのかが十分に理解できておらず、教師主導になっている部分があった。「子どもが楽しんでいることに添う」という感覚を引き続き保育の中で身に付けていきたい。

ご指導の中では、「遊びを通して」ということの重要性を改めて考えることができた。「遊び」の捉え方により、援助が変わり、子どもの姿が変わってくる。今ある遊びの中に見られる子どもの育ちをしっかりと見取り、願う姿に向けてどう転換していくか、そのための環境や援助はどうあるべきかということを改めて考えていきたい。 (保育者 木村佳子)

6 実践の成果と課題

新型コロナウイルスの影響により、今年度は通常の保育に加えて研究の取組も制限された。当初の計画では、「幼小連携」を強化し、保育を公開することにより理解を深めたいと考えていたが、実現できなかったことが多い。しかし、日々の取組を大切にし、園内でできる範囲の研究を進めてきた。

3回実施した研究保育では、11月の実践及び協議を経て、指導案の様式の改善を図った。表記する内容を更に絞り、焦点化することによって、より研究の視点に迫る協議を短時間で行うことができている。また、外部講師を招き、保育及び支援を要する幼児への対応の仕方について学ぶことができたことは、日々の保育の充実につながっている。

一方で,教師が幼児をより深く理解し,発達につながる有効な援助をしていくためには,実践を基に多くの意見を交わし,見方を広げていくことが必要である。また,更に減少傾向にある幼児数を踏まえ,「たくましさ」を育むために必要な集団経験をどう得ていくかという計画も必要である。

今後は、「幼小連携」「幼児理解」「少人数での集団経験」についてさらに研究を進めていく。